

SEMAINE 1
LES EXPLORATEURS À TRAVERS LA LITTÉRATURE : À LA CONQUÊTE DES MERS ET DES TERRES



LES MERS :

JULES VERNE ET 20 000 LIEUES SOUS LES MERS
PLATON ET LA CITÉ PERDUE DE L'ATLANTIDE

Sortie à l'aquarium de Paris avec le capitaine Némó
Réalisation d'un aquarium, du Nautilus

Grands jeux :

Le royaume perdu de l'Atlantide (chasse au trésor)
Les défis des atlantes.

LES TERRES :

DANIEL DEFOE ET ROBINSON CRUSOÉ
SCOTT O'DELL ET LES CITÉS D'OR

Création de cabanes, radeaux, temples Incas, totems et coiffes

Grands jeux :

- A la recherche de Païtiti (rallye photos)
- La cité maudite et les soukounians
- Le parcours du jaguar

Contes animés africains

Danses et instruments d'Afrique



SEMAINE 2
LES INVENTIONS ET LA CONQUÊTE DES AVANCÉES HUMAINES

Sortie : Le palais de la découverte : sensibilisation sur les inventeurs et leurs inventions avec Marie CURIE



L'ÉLECTRICITÉ :

- Edison et la réalisation de circuits électriques

LES MOYENS DE TRANSPORTS :

- Léonard de Vinci et la réalisation de machines volantes (l'ornithoptère), du parachute et de l'automobile,
- Grand jeu « connais-tu les inventeurs ? »
- Pôles d'expérimentations autonomes
- Fresque des inventions et de leurs évolutions à travers le temps.



LA GÉOLOGIE

Réalisation d'expériences sur :

- Les volcans
- Les tremblements de terre
- L'érosion
- Le fluide non newtonien
- Le sable
- La fonte des glaces

LA MÉDECINE

- Chasse aux microbes avec Pasteur

LE CINÉMA

- Les frères Lumière et les images mobiles : réalisation de zootrope et flipbook

LES ARTS :

- Frida Kahlo / Picasso : l'effet miroir
- La ronde des tableaux.



LE TEMPS :

- Peter Henlein et les horloges du temps
- Grand jeu escape game : qui sera plus fort que « Chronos » ?
- Réalisation d'une horloge des différents temps de la journée.

Renseignements et inscriptions :

service.enfance@mandreslesroses.fr / 06 73 89 89 65