

## SHERMAN DÉCOUVRE LES JEUX DU MONDE

### OBJECTIFS:

1. Développer la compréhension des consignes.
2. Enrichir ses capacités de réflexion, de mémoire et de concentration
3. Stimuler sa motricité et le dépassement de soi

### ACTIVITÉS MANUELLES :

- Création d'un awalé africain
- Fabrication d'un morpion égyptien
- Confection de marionnettes d'Inde
- Réalisation de figurines en ombre chinoise
- Fabrication d'un Kim Memory allemand

### SORTIES :

- Sortie à Chichoune Accroforest
- Sortie à vélo
- "Jeu Manji"



### JEUX ET SPORTS :

#### En Afrique :

- Le porteur d'eau sénégalais
- Le lancer de sac malien

#### En Europe :

- L'embarquement immédiat pour l'Espagne
- La course d'obstacles Suisse
- La colline aux feux follets irlandais
- Le billard hollandais
- Les Lego du Danemark

#### En Asie :

- Le parcours tactile cambodgien
- La muraille de Chine

#### En Océanie :

- Le relais des kangourous en Australie
- La chasse à l'émeu
- À qui est ce cri ?

#### En Amérique :

- Le shinny canadien
- Le navajo amérindien
- Le tejo colombien
- Le basket américain

